Пояснительная записка к проекту “Файловый менеджер”

Создать программу с графическим интерфейсом, которая позволяет осуществлять действия с файлами на ПК пользователя.

Программа должна уметь:

1. Копировать/перемещать файлы между директориями

2. Удалять файлы/папки

3. предоставлять базовую информацию о файле/папке (название, путь, размер, дата создания и т.д.)

4. Создавать новые папки

5. Работать с архивами (распаковка и упаковка)

8. Создавать скриншоты

9. Показывать инструкцию по использованию программы

10. Иметь возможность управления через кнопки и сочетания горячих клавиш (shortcuts)

Объем рабочего кода: не менее 500 строк.